## Практические домашние задания для урока 5 Модуля 2

1. Ввести с клавиатуры значение 2-х вещественных переменных a и b. Направить два указателя на эти переменные. С помощью указателя увеличить значение переменной a в 3 раза. Затем поменять местами значения переменных a и b через их указатели. Вывести значение переменных а и b на экран.
2. Ввести с клавиатуры значение 2-х вещественных переменных a и b. Направить два указателя на эти переменные. Если a>b, то с помощью указателя увеличить значение переменной a в 3 раза и b уменьшить на 2, в противном случае a уменьшить на 2 и b увеличить в 3 раза. Вывести значение переменных а и b на экран.
3. Объявить целочисленный массив из 10 элементов. Запросить ввод элементов массива с клавиатуры. Создать указатель на массив, с помощью указателя найти сумму элементов массива. Вывести сумму элементов массива на экран.

## Решения.

1.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a,b;

int\* ptr\_a, \*ptr\_b;

ptr\_a=&a;

ptr\_b=&b;

scanf("%d",&a);

scanf("%d",&b);

\*ptr\_a\*=3;

int tmp=\*ptr\_a;

\*ptr\_a=\*ptr\_b;

\*ptr\_b=tmp;

printf("%d\n",a);

printf("%d\n",b);

return 0;

}

2.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a,b;

int\* ptr\_a, \*ptr\_b;

ptr\_a=&a;

ptr\_b=&b;

scanf("%d",&a);

scanf("%d",&b);

if (a>b)

{

\*ptr\_a\*=3;

\*ptr\_b-=2;

}

if (b>a)

{

\*ptr\_b\*=3;

\*ptr\_a-=2;

}

printf("%d\n",a);

printf("%d\n",b);

return 0;

}

3.

#include <stdio.h>

int main()

{

int arr1[10];

int i,n=10, sum = 0;

int \*pt;

for(i=0;i<n;i++)

{

printf("Элемент- %d : ",i+1);

scanf("%d",&arr1[i]);

}

pt = arr1;

for (i = 0; i < n; i++) {

sum = sum + \*pt;

pt++;

}

printf("%d\n\n", sum);

return 0;

}